

André & John Perriolat

# Triolet<sup>®</sup>

Le grand classique des jeux de chiffres



8+



VIDEO

*Règle du jeu*

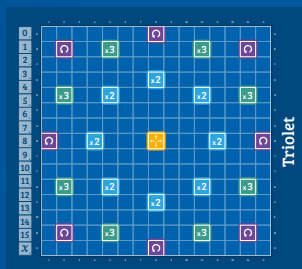


## Matériel



81 jetons numérotés de 0 à 15

Le petit chiffre en bas à droite indique le nombre de jetons de cette valeur dans le jeu.



Un plateau  
de 225 cases



Un sac en tissu



4 chevalets



2 jetons joker

## Principe et but du jeu

À chaque tour, les joueurs tentent de marquer le plus de points possible en posant sur une même ligne horizontale ou verticale, un, deux ou trois jetons accolés à un ou plusieurs jetons déjà en place sur le plateau. Le vainqueur est celui qui, en fin de partie, totalise le plus grand nombre de points.

## Mise en place




Chaque joueur reçoit un chevalet et le place de façon à ce que les jetons qui y seront placés ne soient pas visibles des autres joueurs.

Mélanger les 83 jetons dans le sac, en retirer 3 et les poser faces cachées sur la table, sans prendre connaissance de leur valeur (ces jetons ne seront pas utilisés au cours de la partie).

Se munir d'une feuille et d'un crayon pour marquer les points.

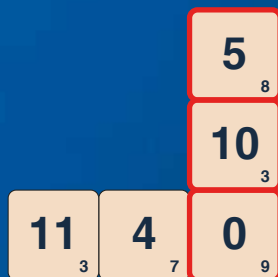
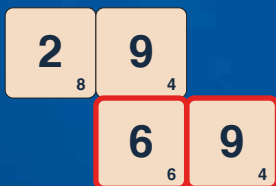
Le premier joueur est tiré au sort puis chacun prend trois jetons au hasard dans le sac et les pose sur son chevalet.

## Déroulement de la partie

Chacun à son tour va pouvoir poser un, deux ou ses trois jetons sur la grille. Le premier joueur tiré au sort commence, en posant obligatoirement l'un de ses 3 jetons sur la case centrale  (considérée comme une case double), puis la partie continue dans le sens horaire. À chaque fois qu'un joueur place un ou plusieurs jetons, il annonce les points obtenus (voir Comptage des points) qui sont alors inscrits sur une feuille, puis il pioche de nouveaux jetons dans le sac afin d'en avoir à nouveau 3 sur son chevalet.

Un jeton doit toujours être placé à côté d'au moins un jeton déjà en place sur le plateau.

Exemples :



Deux jetons peuvent être placés soit :

- parallèlement à d'autres jetons

*Exemple :*



- soit de part et d'autre d'un jeton déjà placé sur le plateau

*Exemple :*



- soit de façon adjacente à un jeton déjà placé sur le plateau

*Exemple :*



Attention :

**Le total de la valeur de deux jetons placés côte à côte sur le plateau doit être inférieur ou égal à 15.**

*Exemple :*



$$7 + 6 = 13$$
$$13 < 15$$



**Le total de la valeur de trois jetons placés côte à côte sur le plateau doit obligatoirement être égal à 15. Un ensemble de 3 jetons totalisant une valeur de 15 est appelé un *Trio*.**

*Exemple :*



$$11 + 4 + 0 = 15$$



**Il n'est pas possible de placer plus de 3 jetons côte à côte et dans le même sens : une case au moins doit séparer les ensembles de jetons.**

Lors du premier tour, il est interdit de former un carré avec les premiers jetons placés. Ensuite il est interdit de former un carré de 3 par 3 qui bloquerait la partie.

À son tour un joueur peut choisir de ne pas placer de jetons afin d'échanger un, deux ou trois jetons de son chevalet (cette action est autorisée tant qu'il reste au moins cinq jetons dans le sac).

## Comptage des points

À la fin de chaque tour, le joueur marque le total des points de tous les nouveaux ensembles de deux ou trois jetons créés grâce à ses placements. Les points de chaque joueur sont ensuite notés sur une feuille.

*Exemple :*



*Les jetons de valeurs 7 et 6 ont été placés :*

$$9 + 6 = 15$$

$$7 + 6 = 13$$

**Total : 28 Points**

Lorsqu'un joueur forme un Trio (ensemble de 3 jetons accolés d'une valeur de 15) un bonus de 15 points est ajouté à la valeur initiale de ce Trio. Un Trio vaut donc toujours 30 points.

*Exemple :*



*Le jeton de valeur 3 a été placé :*

$$7 + 5 + 3 = 15$$

$$+ \text{Trio} = 15 \text{ points}$$

**Total : 30 Points**

Si les trois jetons dont dispose le joueur sur son chevalet forment entre eux un Trio ils peuvent être placés en une seule fois sur le plateau. Le joueur fait alors un *Triolet* et il bénéficie d'une prime supplémentaire de 50 points.

*Exemple :*



*Les 3 jetons ont été placés en une fois :*

$$10 + 5 + 0 = 15$$

$$+ \text{Trio} = 15 \text{ points}$$

$$+ \text{Bonus Triolet} = 50 \text{ points}$$

**Total : 80 Points**

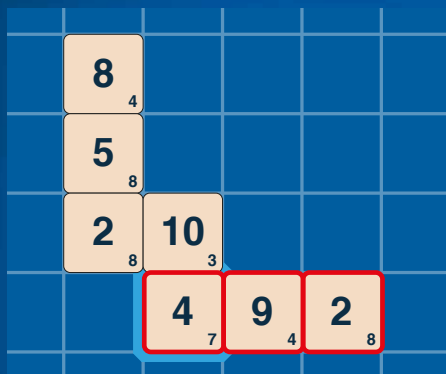
## Cases spéciales

### ● Cases doubles :



Les cases doubles multiplient par deux la valeur du jeton qui la recouvre. Si l'une des cases d'un Trio comprend une case double, le Trio est doublé :  $2 \times 30 = 60$  points auxquels peut éventuellement s'ajouter le Bonus Triolet de 50 points.

*Exemple :*



*Les 3 jetons 4, 9 et 2 ont été placés en une fois, le 4 est sur une case double :*

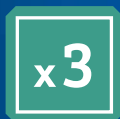
*Triolet 4, 9 et 2 doublé :  $2 \times 30 = 60$  points  
+ Bonus Triolet 50 points  
 $10 + 4 = 14$*

**Total : 124 points**

*On ne double que pour un ensemble (au choix du joueur). Dans cet exemple seule la valeur du Triolet est doublée et pas celle du  $10 + 4$ .*

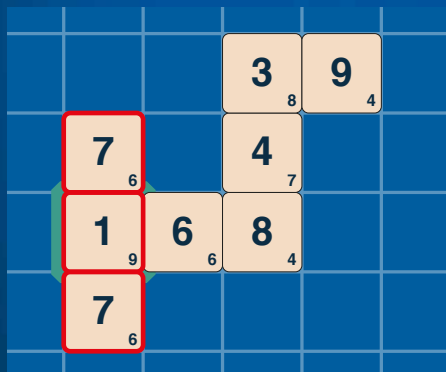
Attention : la case centrale est considérée comme une case double.

### ● Cases triples :



Les cases triples multiplient par trois la valeur du jeton qui la recouvre. Si l'une des cases d'un Trio comprend une case triple, le Trio est triplé (90 points auxquels peut éventuellement s'ajouter le Bonus Triolet de 50 points)

*Exemple :*



*Les 3 jetons 7, 1 et 7 ont été placés en une fois, le 1 est sur une case triple :*

*Triolet 7, 1, 7 triplé :  $30 \times 3 = 90$  points  
+ Bonus Triolet 50 points  
Trio 1,6 et 8 = 30 points*

**Total : 170 points**

*On ne triple que pour un ensemble (au choix du joueur). Dans cet exemple seule la valeur du Triolet est triplée et pas celle du Trio 1,6 et 8.*

## ● Cases Rejouer :



Le joueur qui pose un jeton sur une case Rejouer compte et marque ses points, complète son chevalier, puis rejoue immédiatement.

Les cases spéciales ne sont prises en compte qu'une fois par décompte et par partie, elles perdent leur effet dès qu'elles ont été utilisées.

## Fin de Partie

La partie s'arrête lorsqu'il n'y a plus de jeton dans le sac et que l'un des joueurs place son dernier jeton sur la grille.

Le joueur qui n'a plus de jeton ajoute à son total de points la valeur des jetons restants à ses adversaires.

*Exemple :*



*Jetons du joueur 1*



*Jetons du joueur 2*



*Jeton du joueur 3*

*Un quatrième joueur a posé son dernier jeton. Il additionne à son total les valeurs des jetons restants à ses adversaires :  $8 + 5 + 9 + 1 + 4 = 27$*

Cas exceptionnel : tous les joueurs possèdent encore des jetons, mais aucun de ceux-ci ne peut être placé sur le plateau. Dans ce cas la partie s'arrête et chacun soustrait de son total de points la valeur des jetons restant sur son chevalier.

Le vainqueur est celui qui totalise le plus grand nombre de points.

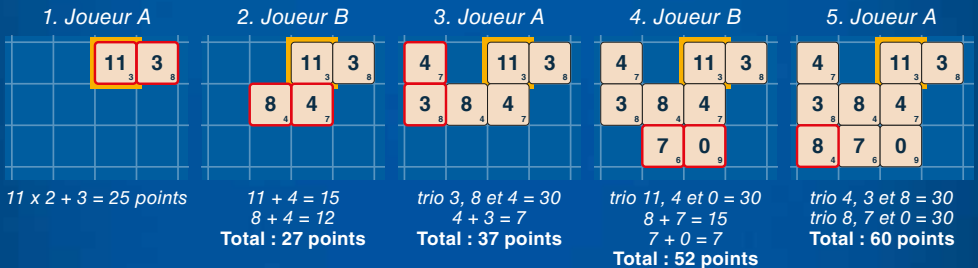
# Jetons Joker



- Un joker peut remplacer n'importe quel jeton. Lorsqu'il est posé par un joueur, celui-ci doit indiquer quelle valeur il remplace (entre 0 et 15). Cette valeur reste inchangée jusqu'à la fin de la partie.
- La valeur d'un Joker est nulle pour le comptage des points.
- Il peut être utilisé pour faire un Triolet mais dans ce cas le joueur ne bénéficie pas du Bonus Triolet de 50 points.
- Il n'entraîne aucune modification à la valeur d'un Trio (30 points).
- Il est interdit de poser les 2 jetons joker durant le même tour.

## Exemple de début de partie avec deux joueurs :

Les jetons joués pour chaque exemple ont un contour rouge.

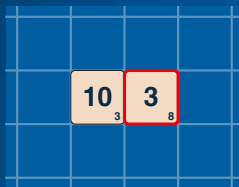


1. Le premier joueur A joue en couvrant obligatoirement la case centrale, considérée comme une case double et marque 25 points.
2. Le joueur B crée deux ensembles de deux jetons et marque 27 points.
3. Le joueur A crée un Trio et un ensemble de deux jetons et marque 37 points.
4. Le joueur B crée un Trio et deux ensembles de deux jetons et marque 52 points.
5. Le joueur A crée deux Trios et marque 60 points.

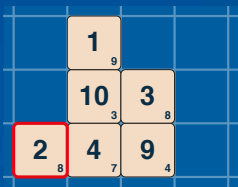


# Exemples de comptage des points :

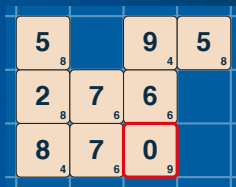
## ● Placement d'un seul jeton sur une case simple



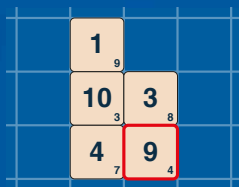
$10 + 3 = 13$   
Total : 13 points



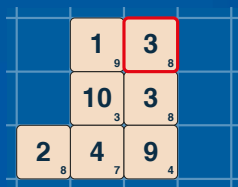
Trio 2, 4 et 9 = 30  
Total : 30 points



Trio 9, 6 et 0 = 30  
Trio 8, 7 et 0 = 30  
Total : 60 points

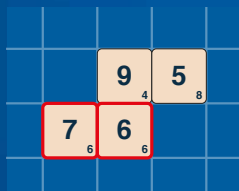


$3 + 9 = 12$   
 $4 + 9 = 13$   
Total : 25 points



Trio 3, 3 et 9 = 30  
 $1 + 3 = 4$   
Total : 34 points

## ● Placement de deux jetons sur deux cases simples



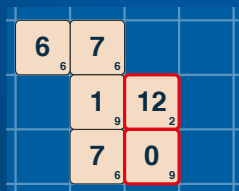
$9 + 6 = 15$   
 $7 + 6 = 13$   
Total : 28 points



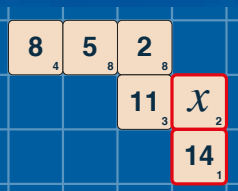
Trio 1, 10 et 4 = 30  
Total : 30 points



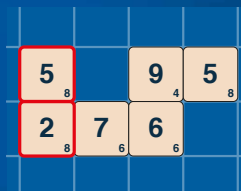
Trio 15, 0 et 0 = 30  
Total : 30 points



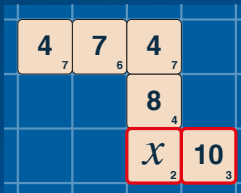
$1 + 12 = 13$   
 $12 + 0 = 12$   
 $7 + 0 = 7$   
Total : 32 points



$11 + \text{Joker} = 11$   
 $\text{Joker} + 14 = 14$   
Total : 25 points



Trio 2, 7 et 6 = 30  
 $5 + 2 = 7$   
Total : 37 points

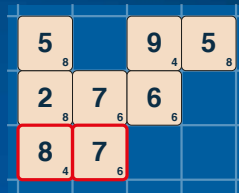


Trio 4, 8 et Joker = 30

Joker + 10 = 10

**Total = 40 points**

**Note :** ce joker aura une valeur de 3 pour le reste de la partie ( $15 - (8 + 4) = 3$ )

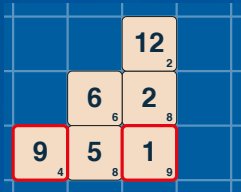


Trio 5, 2 et 8 = 30

$7 + 7 = 14$

$8 + 7 = 15$

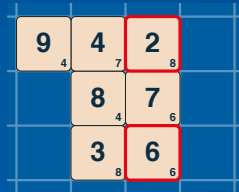
**Total : 59 points**



Trio 12, 2 et 1 = 30

Trio 9, 5 et 1 = 30

**Total : 60 points**



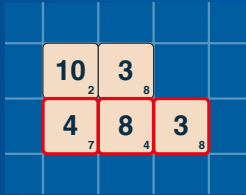
Trio 9, 4 et 2 = 30

Trio 2, 7 et 6 = 30

$3 + 6 = 9$

**Total : 69 points**

## ● Placement de trois jetons (triolet) sur trois cases simples



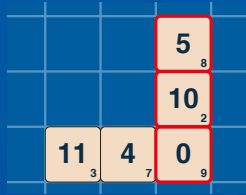
Triolet 4, 8 et 3 = 30

Bonus Triolet + 50

$10 + 4 = 14$

$3 + 8 = 11$

**Total : 105 points**

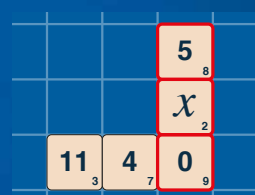


Triolet 5, 10 et 0 = 30

Bonus Triolet + 50

Trio 11, 4 et 0 = 30

**Total : 110 points**



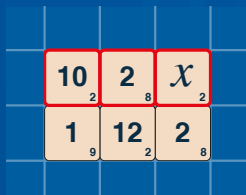
Trio 5, Joker et 0 = 30

Trio 11, 4 et 0 = 30

**Total : 60 points**

**Note :** Pas de Bonus Triolet quand on pose un Joker.

Il aura une valeur de 10 pour cette partie.



Trio 10, 2 et Joker = 30

$10 + 1 = 11$

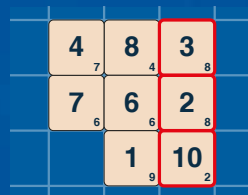
$2 + 12 = 14$

Joker + 2 = 2

**Total : 57 points**

**Note :** Pas de Bonus Triolet quand on pose un Joker.

Il aura une valeur de 3 pour cette partie.



Triolet 3, 2 et 10 = 30

Bonus Triolet + 50

Trio 4, 8 et 3 = 30

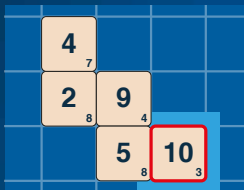
Trio 7, 6 et 2 = 30

$1 + 10 = 11$

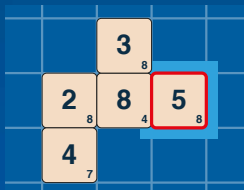
**Total : 151 points**

● Placement d'un seul jeton sur une case double

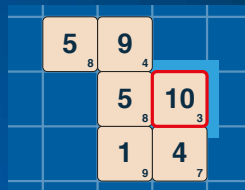
x2



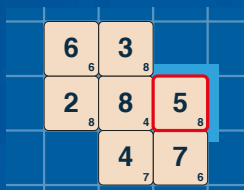
$10 \times 2 + 5 = 25$   
Total : 25 points



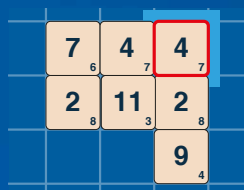
Trio doublé 2, 8 et 5 =  $30 \times 2$   
Total : 60 points



$10 \times 2 + 5 = 25$   
 $10 + 4 = 14$   
Total : 39 points



Trio doublé 2, 8 et 5 =  $30 \times 2$   
 $5 + 7 = 12$   
Total : 72 points

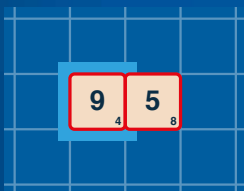


Trio doublé 7, 4 et 4 =  $30 \times 2$   
Trio 4, 2 et 9 = 30  
Total : 90 points

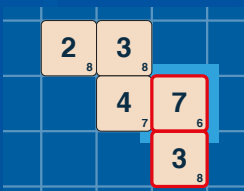
Rappel : une case double ne vaut que pour un ensemble, au choix du joueur.

● Placement de deux jetons dont un sur une case double

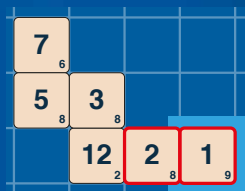
x2



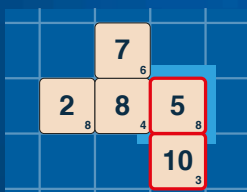
$9 \times 2 + 5 = 23$   
Total : 23 points



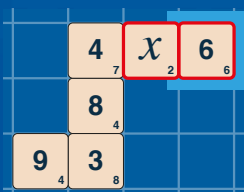
$7 \times 2 + 4 = 18$   
 $7 + 3 = 10$   
Total : 28 points



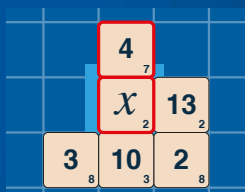
Trio doublé 12, 2 et 1 =  $30 \times 2$   
Total : 60 points



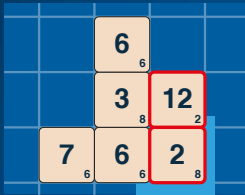
Trio doublé 2, 8 et 5 =  $30 \times 2$   
 $5 + 10 = 15$   
Total : 75 points



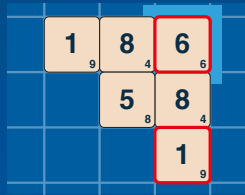
Trio doublé 4, Joker et 6 =  $30 \times 2$   
Total : 60 points



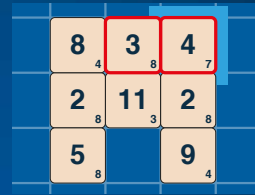
Trio doublé 4, Joker et 10 =  $30 \times 2$   
Joker + 13 = 13  
Total : 73 points



Trio doublé 7, 6 et 2 =  $30 \times 2$   
 $3 + 12 = 15$   
 $12 + 2 = 14$   
**Total : 89 points**



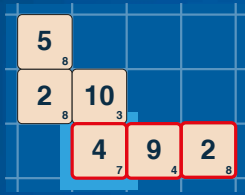
Trio doublé 1, 8 et 6 =  $30 \times 2$   
 Trio 6, 8 et 1 = 30  
**Total : 90 points**



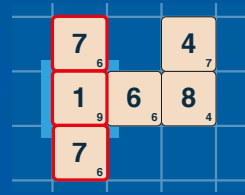
Trio doublé 8, 3 et 4 =  $30 \times 2$   
 Trio 4, 2 et 9 = 30  
 $3 + 11 = 14$   
**Total : 104 points**

● **Placement de trois jetons (Triolet) dont un sur une case double**

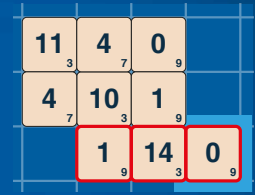
x2



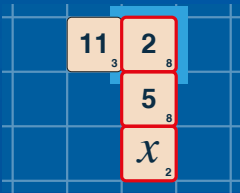
Trio doublé 4, 9 et 2 =  $30 \times 2$   
 Bonus Triolet + 50  
 $10 + 4 = 14$   
**Total : 124 points**



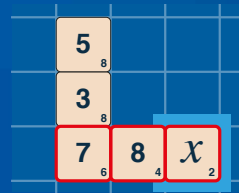
Trio doublé 7, 1 et 7 =  $30 \times 2$   
 Bonus Triolet + 50  
 Trio 1, 6 et 8 = 30  
**Total : 140 points**



Trio doublé 1, 14 et 0 =  $30 \times 2$   
 Bonus Triolet + 50  
 Trio 4, 10 et 1 = 30  
 Trio 0, 1 et 14 = 30  
**Total : 170 points**



Trio doublé 2, 5 et Joker =  $30 \times 2$   
 $11 + 2 = 13$   
**Total : 73 points**



Trio doublé 7, 8 et Joker =  $30 \times 2$   
 Trio 5, 3 et 7 = 30  
**Total : 90 points**

**Note :** Pas de Bonus Triolet quand on pose un Joker.  
 Il aura une valeur de 0 pour cette partie

x3

**Cases Vertes (Triples) :** le principe de comptage des points pour les cases triples est exactement le même que pour les cases doubles, seul le coefficient multiplicateur change. Chaque valeur est multipliée par trois au lieu d'être multipliée par deux, et une case triple ne vaut que pour un ensemble, au choix du joueur.



**Auteurs :** André & John Perriolat



ATTENTION : Ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.  
 Données et adresse à conserver. 10-2017

® & © - 2017 Gigamic



ZAL Les Garennes  
 62930 - Wimereux - FRANCE  
[www.gigamic.com](http://www.gigamic.com)