

Mots Croisés

BUT DU JEU : Le jeu consiste à composer des mots croisés sur des grilles individuelles. Le nombre de points obtenus pour chaque mot réalisé est le résultat de l'addition des valeurs de chaque lettre qui le compose. La valeur des lettres posées sur les cases «lettre compte double » est doublée.

DEROULEMENT DU JEU :

Chaque joueur prend une grille et tire 20 lettres au hasard. Chaque joueur doit composer sa grille avec les pions qu'il a tiré (rien sur les cases bleues). Après avoir terminé totalement ou partiellement sa grille, il comptabilise son total de points suivant la valeur de ses lettres, en doublant leur valeur sur les cases « lettre compte double ». Les points des lettres non placées sur la grille sont à retrancher du total des points. Le joueur qui place toutes ses lettres a un bonus de 30 points supplémentaires. Une partie s'arrête suivant accord des joueurs : soit par un temps défini (par ex. 10 minutes), soit par le joueur ayant placé le premier toutes ses lettres sur la grille.

CONVENTION : pas de nom propre, pas de mot composé (pour arbitre Le Petit Larousse), le mot avec faute est annulé, ainsi que les mots qui en dépendent.

COMPOSITION DES 80 PIONS :

Nota : les chiffres inscrits sur les pions indiquent la valeur des lettres.
Les chiffres au dessus des pions indiquent la quantité de lettres dans le jeu.

7 A ₁	3 B ₃	2 C ₃	3 D ₂	12 E ₁	3 F ₃	2 G ₃	2 H ₄	6 I ₁	2 J ₅	1 K ₆	3 L ₂	3 M ₂
5 N ₂	3 O ₁	3 P ₃	2 Q ₅	3 R ₂	4 S ₂	2 T ₃	3 U ₁	2 V ₄	1 W ₈	1 X ₈	1 Y ₈	1 Z ₁₀
(18)	(6)	(10)										

	W ₈			B ₃		A ₁	
B ₃	A ₁	T ₃	E ₁	A ₁	U ₁	X ₈	(20)
	G ₃			S ₂		E ₁	
	O ₁						
	N ₂						
	S ₂	E ₁	M ₂	E ₁	R ₂		(12)

Exemple de grille et décompte des points pour un joueur ayant tiré les 20 lettres ci-après :

B-A-W-G-T-E-B-S-A-X
U-A-E-O-N-S-E-R-E-M

Total des points :
18+6+10+20+12=66 (ne pas oublier de compter les lettres compte double)
+30 points BONUS (20 lettres posées)
= 96 points

Mots Croisés

BUT DU JEU : Le jeu consiste à composer des mots croisés sur des grilles individuelles. Le nombre de points obtenus pour chaque mot réalisé est le résultat de l'addition des valeurs de chaque lettre qui le compose. La valeur des lettres posées sur les cases «lettre compte double » est doublée.

DEROULEMENT DU JEU :

Chaque joueur prend une grille et tire 20 lettres au hasard. Chaque joueur doit composer sa grille avec les pions qu'il a tiré (rien sur les cases bleues). Après avoir terminé totalement ou partiellement sa grille, il comptabilise son total de points suivant la valeur de ses lettres, en doublant leur valeur sur les cases « lettre compte double ». Les points des lettres non placées sur la grille sont à retrancher du total des points. Le joueur qui place toutes ses lettres a un bonus de 30 points supplémentaires. Une partie s'arrête suivant accord des joueurs : soit par un temps défini (par ex. 10 minutes), soit par le joueur ayant placé le premier toutes ses lettres sur la grille.

CONVENTION : pas de nom propre, pas de mot composé (pour arbitre Le Petit Larousse), le mot avec faute est annulé, ainsi que les mots qui en dépendent.

COMPOSITION DES 80 PIONS :

Nota : les chiffres inscrits sur les pions indiquent la valeur des lettres.
Les chiffres au dessus des pions indiquent la quantité de lettres dans le jeu.

7 A ₁	3 B ₃	2 C ₃	3 D ₂	12 E ₁	3 F ₃	2 G ₃	2 H ₄	6 I ₁	2 J ₅	1 K ₆	3 L ₂	3 M ₂
5 N ₂	3 O ₁	3 P ₃	2 Q ₅	3 R ₂	4 S ₂	2 T ₃	3 U ₁	2 V ₄	1 W ₈	1 X ₈	1 Y ₈	1 Z ₁₀
(18)	(6)	(10)										

	W ₈			B ₃		A ₁	
B ₃	A ₁	T ₃	E ₁	A ₁	U ₁	X ₈	(20)
	G ₃			S ₂		E ₁	
	O ₁						
	N ₂						
	S ₂	E ₁	M ₂	E ₁	R ₂		(12)

Exemple de grille et décompte des points pour un joueur ayant tiré les 20 lettres ci-après :

B-A-W-G-T-E-B-S-A-X
U-A-E-O-N-S-E-R-E-M

Total des points :
18+6+10+20+12=66 (ne pas oublier de compter les lettres compte double)
+30 points BONUS (20 lettres posées)
= 96 points